

Jeu-questionnaire du chapitre 8

Objectif • Remplis ce jeu-questionnaire. Tu pourras ainsi vérifier ce que tu as retenu des technologies faisant appel à la lumière.

Ce que tu dois faire

- Lis attentivement les instructions ci-dessous avant de répondre à chaque série de questions.

Associations

Devant chaque énoncé de la colonne de gauche, indique la lettre représentant le terme de la colonne de droite qui correspond le mieux à l'énoncé.

- | | |
|--|----------------------------|
| ___ 1. Utilise la réfraction, fait converger la lumière. | a) une lentille convexe |
| ___ 2. Utilise la réfraction, fait diverger la lumière. | b) un miroir convexe |
| ___ 3. Utilise la réflexion, fait diverger la lumière. | c) un prisme rectangulaire |
| ___ 4. Utilise la réflexion, fait converger la lumière. | d) un miroir concave |
| ___ 5. Utilise la réfraction sans modifier la direction de la lumière. | e) une lentille concave |
| ___ 6. Le type d'image formée par un miroir convexe. | f) virtuelle |

À remplir

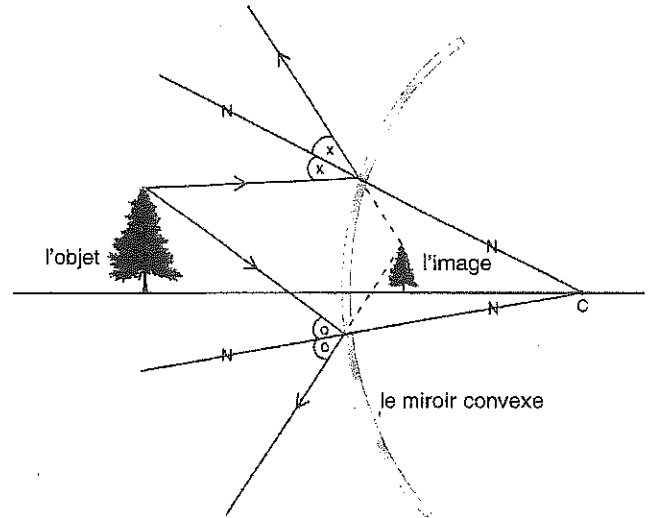
Utilise le terme exact pour remplir les espaces.

- Une lentille _____ est plus épaisse au milieu que sur les bords.
- Un miroir _____ procure un grand champ de vision mais les objets dans le miroir ont l'air plus petits et plus éloignés.
- Le _____ transmet un signal de l'œil au cerveau.
- La _____ est une ligne imaginaire qui est perpendiculaire à une surface.
- Le diaphragme d'un appareil photo contrôle la taille de l'_____.
- L'image grossie dans une loupe est une image _____.
- Chez une personne presbyte, la lumière émise par des objets rapprochés converge _____ la rétine.

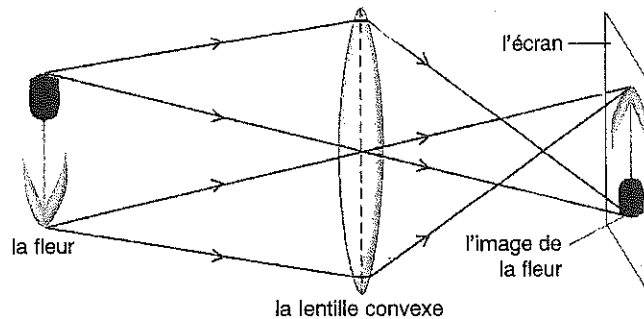
Jeu-questionnaire du chapitre 8 (suite)

Identification

14. Décris l'attitude et le type d'image représentés sur le schéma de droite.



15. Décris l'attitude et le type d'image représentés sur le schéma ci-dessous.



Schémas

16. Sur chacun des deux schémas ci-dessous, représente le parcours des rayons lumineux parallèles qui traversent la lentille.

