

**Exercice n° 33 : Géométrie spatiale**  
Plans et élévations

(Dessiner un objet 3 dimensionnel  
à partir des vues 2 dimensionnelles)

\* faites  
ceci  
↪

- Soit les élévations ci-dessous. Construisez et dessinez le modèle en trois dimensions correspondant aux trois vues. (Utilisez du papier quadrillé isométrique.)
- Étiquetez la vue de face et ombrez la vue du haut dans vos dessins.

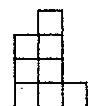
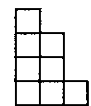
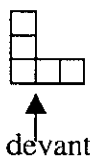
1.)	Vue de haut	Vue de face	Vue du côté droit
1.			
2.			
3.			

2. Dessinez le modèle en trois dimensions qui contient les trois élévations suivantes.

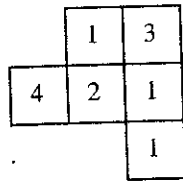
Plan de la base

Vue de devant

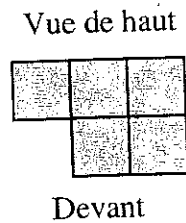
Vue de droite



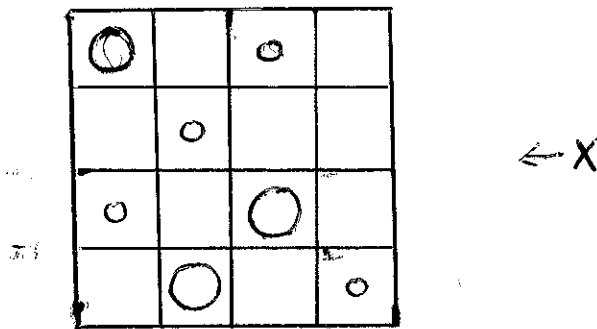
3.) Soit un plan de la base d'un objet en trois dimensions. Combien de cubes seraient visibles à partir de la vue de face? Construis et dessine le en 3 dimensions.



4.) (QO) Dessinez un objet en trois dimensions qui pourrait avoir cette vue de haut.



5.) Un jeu est préparé avec des petits cylindres (○) et des gros (◯) comme le suivant (vue du haut):



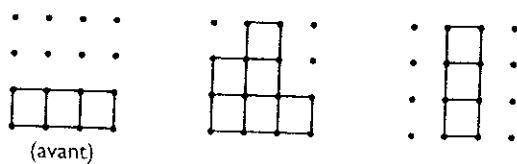
De point X, que verrais-tu? Dessine le en deux dimensions.

Utilise des cubes et du papier isométrique.

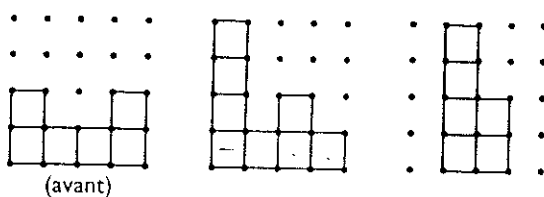
E/S

1. Construis les modèles selon les indications.

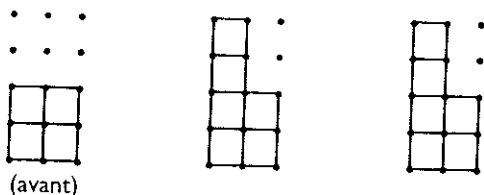
a) Vue de haut      Élévation avant      Élévation droite



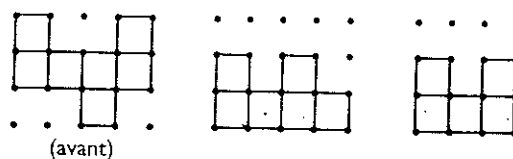
c) Vue de haut      Élévation avant      Élévation droite



b) Vue de haut      Élévation avant      Élévation droite

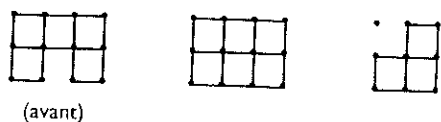


d) Vue de haut      Élévation avant      Élévation droite

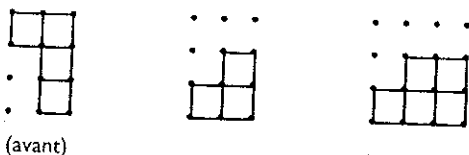


2. Dessine les modèles. Si tu veux, tu peux d'abord les construire.

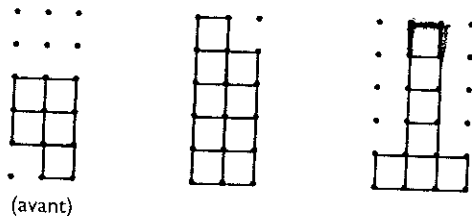
a) Vue de haut      Élévation avant      Élévation droite



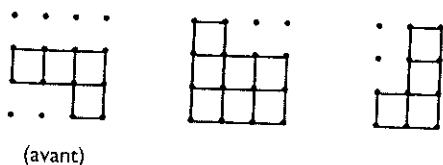
b) Vue de haut      Élévation avant      Élévation droite



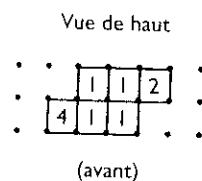
c) Vue de haut      Élévation avant      Élévation droite



d) Vue de haut      Élévation avant      Élévation droite



3. On peut inscrire des nombres sur la vue de haut pour indiquer combien de cubes on doit mettre dans chaque colonne.



E/S

- Dessine l'élévation avant et l'élévation droite.
- Construis un modèle.
- Dessine ce modèle.









