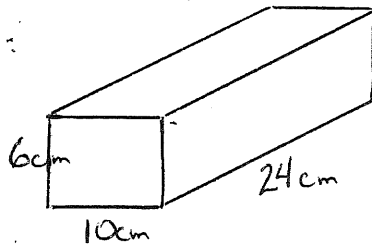


La surface d'aire des figures en 3-D

Pour calculer la surface d'aire d'une figure en 3D, tu dois calculer l'aire de chaque côté de la figure, et ensuite additionner toutes ces aires ensemble. La méthode à suivre va dépendre de la forme.

1.) Prisme rectangulaire

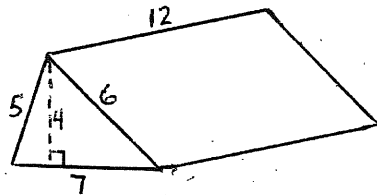
Forme :



Méthode :

2.) Prisme triangulaire

Forme :



Méthode :